



Эликсир успеха

Командный квест



Легенда

Древние сказания о чудесном эликсире успеха передавались из уст в уста на протяжении многих веков. Он приносил удачу во всех начинаниях каждому, кто его отведает. Но со временем рецепт эликсира был утерян, лишь немногие отряды способны пройти все испытания, отыскать недостающие ингредиенты и восстановить по кусочкам правильный рецепт.

Командам предстоит преодолеть 4 стихии и, если всё будет сделано верно, изготовить свой эликсир успеха. Путь к нему будет не прост, но работая сообща и действуя, как настоящая команда, участники будут вознаграждены магическим средством, которое наполнит их энергией, удачей и успехом.





Схема квеста

Перед началом ведущий и команда инструкторов проводят с участниками ice-break разминку, чтобы гости проснулись и настроились на предстоящие приключения. Далее участников делят на команды, они выбирают капитанов, придумывают названия и девизы.

После вступительной легенды и инструкций по командному квесту, правилам и условиям, ведущий начинает соревнования под общий обратный отсчет.

Каждой команде предстоит пройти 4 стихии, по два испытания в каждом: огонь, вода, земля, воздух. За успешное прохождение каждой стихии команда получает ключ от хранилища ингредиентов и подсказку об обрывке рецепта. Пройдя все испытания, получив все ингредиенты и собрав рецепт, команды смогут приступить к приготовлению Эликсира.

Примеры испытаний

Поднос (воздух)

Команде необходимо пронести по воздуху бокал с жидкостью по определенному маршруту. Он стоит на круглом подносе, к которому привязаны веревки.

Минное поле (земля)

Перед командой расположено поле, состоящее из ячеек 6x8. Большинство ячеек заминированы, кроме определённого маршрута, схема которого находится у инструктора.

Задача - пройти всей командой по одному участнику из пункта А в пункт Б по не заминированной траектории с условием, что при ошибке одного участника вся команда возвращается в пункт А.



Примеры испытаний

Плот (вода)

Команда, находясь на одной стороне плота, должна встать на изнаночную сторону, не слезая с него. Заступать и касаться посторонних предметов запрещено.

Акведук (вода)

Команда строится в шеренгу. Участникам даются трубы, которые они должны выставить так, чтобы через трубы мог прокатиться шарик, запущенный аниматором. Строгое условие: каждый участник должен держать трубу одной рукой.

Заключение

В финале квеста команды действительно смогут сварить «Эликсир успеха». Для этого, в процессе прохождения они раздобудут всё необходимое. Программа рассчитана на 2-2,5 часа и подходит для групп от 10 до 100 участников. Вы ещё не догадались, что за эликсир в результате будет приготовлен?;-)

Благодарим за внимание.





Контактная информация

+7 495 644-97-68

+7 906 092-20-29

play@igrology.com

<http://www.igrology.com>