



Teambuilding-программа  
**Цепная реакция**



# Основная идея

Мир полон удивительных занятий, которые придумали для себя люди. Кто-то прыгает с парашютом, кто-то собирает спичечные коробки, кто-то строит замки из игральных карт. Но есть вид спорта, который граничит с искусством – создание цепных реакций из подручных материалов.

Истоками является домино, где на соревнованиях команды создают цепи из тысяч и десятков тысяч костяшек, получая в результате захватывающее зрелище, когда одна кость заставляет работать всю систему.

Мы предлагаем попробовать себя в роли творческих инженеров, но помимо костей домино будем использовать все подручные элементы, которые могут катиться, падать, качаться, взлетать и сталкиваться.





# Схема программы

Основная задача участников – спроектировать и собрать свою цепную реакцию из подручных и бытовых вещей и запустить её.

Под руководством ведущего участники делятся на команды, придумывают названия и девизы. Команд сопровождают инструкторы-инженеры, которые помогают в проектировании и сборке.

Участникам на ознакомление представляют материалы, которые будут использованы в цепной реакции. Это могут быть шары, кости домино, прищепки, колёса, скрепки, проволока, линейки и т.д. Но строить ещё рано. Для начала каждая команда продумает и спроектирует свою реакцию на бумаге, для этого в их распоряжении будут ватманы, карандаши и фломастеры разных цветов.

Как только все идеи реализованы на бумаге, начинается непосредственная сборка своей цепной реакции.



# Цель и условия

Чтобы цепная реакция была не просто ради цепной реакции, мы обозначим, чем она должна быть закончена. Например, это может быть поднятие флага компании. Этот элемент мы установим в условном финале и объявим, что вся цепная реакция должна прийти сюда.

Помимо этого все команды будут связаны между собой так, что последний элемент реакции одной команды запускает первый элемент второй. Таким образом мы создадим одну общую цепь, которая в результате запустит финальный элемент.

При желании, каждую команду можно оценить и выявить лучшую цепь. Например, исходя из длительности, оригинальности использования предметов, точности и безошибочности.

Для большего интереса у каждой команды есть определенное задание: что-то должно упасть, что-то должно перелететь, что-то должно разрушиться и т.д.

# Заключение

Данная программа отличается от классических форматов программ командообразования, но ничем им не уступает. «Цепная реакция» наглядно и буквально покажет участникам, как важна работа каждого члена команды для достижения результата.

Для наглядного представления, о чем идёт речь [посмотрите это видео](#). Предложение является предварительным и может меняться исходя из пожеланий и предпочтений.

Благодарим за внимание.





## Контактная информация:

+7 495 644-97-68

+7 906 092-20-29

[play@igrology.com](mailto:play@igrology.com)

<http://www.igrology.com>