



ТИМБИЛДИНГ «АВТОКОНСТРУКТОРЫ» ОПИСАНИЕ ПРОГРАММЫ

Тимбилдинг «Автоконструкторы» это программа, в которой мы объединили командные упражнения, творческо-конструкторское дело и элемент соревнования.

Участникам тимбилдинга предстоит сконструировать свои собственные автомобили по своим проектам и устроить на них настоящие гонки.

Начало программы

На центральной поляне гостей встречает ведущий и команда инструкторов-инженеров. Ведущий приветствует гостей, знакомится и предлагает провести небольшую ice-break разминку, чтобы гости настроились на предстоящие соревнования.

Далее происходит деление на команды, случайным образом (расчет на 1,2,3...) или по заранее подготовленным спискам. К каждой команде прикрепляется инструктор-инженер, который будет сопровождать их на заданиях и следить за групповой динамикой, а также помогать в процессе конструирования автомобилей. Команды придумывают названия и девизы, выбирают капитанов, далее происходит их знакомство.

Ведущий рассказывает суть того, что будет происходить, объясняет правила и условия соревнований. Ответив на вопросы участников, под общий командный отсчет начинается ход программы.

Суть программы



Основная цель каждой команды – построить своё транспортное средство по собственному проекту. Оно должно быть похоже на автомобиль, в нем должен пометиться один человек – пилот, а самое главное, оно должно быть на ходу, и его можно было катить усилием 1-й человеческой силы.

Также его нужно украсить, придать свои отличительные черты и придумать аксессуары. Всё необходимое команды смогут получить в процессе.



Материалы и инструменты, из которых команды смогут мастерить свои болиды, можно приобрести на «Автомобильной ярмарке» – специальной станции, где продаются различные детали для авто за внутреннюю валюту.



Валюту можно зарабатывать, проходя различные командные, интеллектуальные и активные задания. Успех прохождения будет оцениваться в определенную сумму денег. Также предусмотрены дополнительные фановые задания, в которых команды смогут дозаработать некоторое количество денег в процессе программы, например, спеть песню на автомобильную тематику, сделать селфи с соперниками, станцевать и т.д.



Когда все автомобили будут готовы, проводятся гоночные заезды на определенной дистанции, результат которых и определит победителей.

Программа делится на следующие этапы: проектирование, прохождение командных заданий, покупка деталей и конструирование, гоночные заезды.

Примеры командных заданий



Гусеница

По аналогии с танковой гусеницей команде необходимо пройти определенную дистанцию.



Переправа

Задача команды провести одного человека из одной точки в другую на необычном транспортном средстве. В их распоряжении доска и мячи.



Викторина ПДД

Экспресс викторина на знания правил дорожного движения. Впереди гоночные заезды, а это значит, что нужно освежить память.



Колесо

Команде необходимо прокатить колесо по дистанции с помощью веревок, привязанных к нему. Посмотрим, как они справятся с управлением одним колесом, ведь скоро придется управлять четырьмя



Пит-стоп

Необходимо коллективными усилиями, согласованно, как команда техников на гонках «Формулы-1», поменять два колеса у болида.



Радиоуправляемые машинки

Задача команды провести радиоуправляемую машинку по определенному маршруту. Сложность в том, что у «водителя» завязаны глаза, а участники помогают ему подсказками.



Объезжая ямы

На условной карте местности сплошные ямы. Но есть определенный, безопасный маршрут. Его то и нужно разгадать команде методом проб и ошибок.



Сигналы регулировщика

Задача команды разгадать зашифрованные сигналы регулировщика с помощью семафорной азбуки

Завершающий этап конструирования

После выполнения всех заданий у команд остается время, чтобы достроить свой автомобиль и подготовить его к гонкам. Если они понимают, что каких-то деталей не хватает, а денег уже нет, то они смогут выполнить дополнительные, фановые задания и заработать немного денег, чтобы приобрести необходимое.

На этот этап, в зависимости от результатов команд, отводится 30-40 минут и когда команды готовы, мы переходим к непосредственному заезду получившихся автомобилей.

Гоночные заезды. Финал

На специально отведенной трассе команды выстраивают свои автомобили в порядке жеребьевки. В целях безопасности заезды будут проходить в одиночном порядке, и результат каждой команды будет фиксироваться по отдельности. Также, пилотам перед заездом выдается шлем, чтобы все остались целыми и невредимыми.

Один за другим проходят заезды, а судейская коллегия фиксирует результат каждой команды. После заключительного заезда мы готовы объявить результат команд и выявить победителя.

Также, можно выбрать расширенный вариант судейства. В нем учитывается вид и оформление каждого автомобиля, а также количество затраченных на него денег.

Награждение победителя будет происходить сразу после заездов или во время вечерней части мероприятия. А в завершении, каждая команда может сфотографироваться со своим творением и сделать общую фотографию.

FIN

Примечание: В программу могут быть внесены незначительные изменения исходя из места ее проведения, не влияющие на суть и сюжет программы.