



Командная игра Teamttime

Посмотреть:





Основная идея

«Teamttime» это командная игра, основанная на командных упражнениях веревочного курса и основных team building-программ.

Мы старались, чтобы наша игра была интересна для всех, не зависимо от пола, возраста и физической подготовки участников.

Все участники делятся на команды по 8-12 человек. Деление на команды может проходить как в случайном, так и заранее подготовленном порядке.

С каждой командой работает инструктор, который сопровождает и помогает команде.

Схема игры

Командам не зависимо друг от друга предстоит пройти 10 командных упражнений и выполнить одно сквозное задание.

На каждую точку команда получает 10 минут (время засекается централизованно). Каждые 10 минут команда перемещается на следующее упражнение, не зависимо от степени выполнения предыдущего. Задача команды проходить этапы правильно и быстро, экономя тем самым время для выполнения **сквозного задания**, по результатам которого определяется команда победительница.

К примеру, команда прошла этап не за 10, а за 7 минут, сэкономив 3 минуты, которые она тут же тратит на сквозное задание. Как только эти три минуты заканчиваются звучит звуковой сигнал, по которому все команды перемещаются к следующему испытанию.





Особенности игры

- Нет прямого столкновения между командами – исключая прямую конкуренцию и соперничество;
- Высокая динамика – нет пауз в течение всей игры;
- Все активные точки – командные упражнения, заимствованные из тренинговых программ ;
- Перед игрой мы всегда ice-break разминку, с помощью которой создаем позитивное настроение среди всех участников и настраиваем их на интересное и увлекательное действо.



Примеры испытаний

Командный лабиринт

На земле лентой выложен извилистый коридор. Все участники встают друг за другом, и кладут руки на плечи впереди стоящего участника. У всех кроме последнего завязаны глаза. Задача команды пройти коридор, не заступая за границы, ориентируясь на подсказки последнего участника (капитана).

Акведук

Команда строится в шеренгу. Участникам даются трубы, которые они должны выставить так, чтобы через трубы мог прокатиться шарик, запущенный инструктором. Строгое условие: каждый участник должен держать трубу одной рукой.



Примеры испытаний

Лабиринт

Команде выдается диск с рельефной схемой лабиринта. Диск управляется с помощью отходящих от него веревочных лучей. Задача команды прокатить несколько шариков к центральному сектору.



Минное поле

Перед командой расположено поле, состоящее из ячеек 6x8. Большинство ячеек заминированы, кроме определённого маршрута, схема которого находится у инструктора. Задача – пройти всей командой по одному участнику из пункта А в пункт Б по не заминированной траектории.





Сквозное задание

Гирлянда

Каждая команда в сэкономленное время на этапах надувает воздушные шары и привязывает их к своей веревке, мастера свою гирлянду.

В итоге побеждает команда, чья гирлянда состоит из большего количества шаров. Подсчет ведут инструкторы или же сами участники.



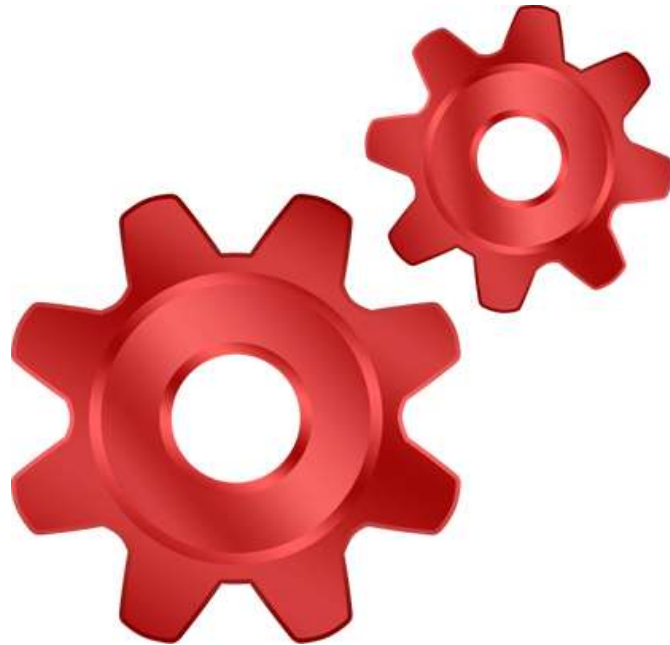
Творческое задание

Команде выдаётся реквизит (скотч, картон, ножницы, канцелярские ножи и т.д.) Участникам необходимо построить замок, соблюдая условия, которые объявил для всех ведущих в начале игры.

После этого команда должна придумать сценарий и разыграть театральное действие, в котором пересекаются три сюжетные линии – КОМЕДИЯ, ТРАГЕДИЯ и ЛЮБОВЬ. Обязательное условие: в спектакле должны принимать участие все члены команды.

Заключение

Командная игра “Teamtime” отличное решение для любой компании. Она может быть проведена как на улице, так и в помещении, как на 10 человек, так и на 1000 или больше. Динамичная, интересная и эффективная, данная программа подойдет для любого коллектива не зависимо от пола, возраста и спортивной сноровки.





Контактная информация:

+7 495 644-97-68

+7 906 092-20-29

play@igrology.com

<http://www.igrology.com>